

La **BASE** de **REGISTRE**



Définition

- Base de Registres:
 - Base de données stockant la configuration d'un système MS-Windows, dans un format propriétaire et non documenté. En anglais : registry.
 - La notion de base de Registres est apparu à partir de Windows 95 et est encore utilisé dans les OS Microsoft actuel.
 - La base de registre est le centre de Windows. Il est évident que la modifier est très risqué.

Présentation générale

- Un système comme Windows est entouré d'un certain nombre de logiciels et de matériel .
- La gestion qui en résulte est assez importante : pilotage des périphériques (processeur, BIOS, cartes PCI), gestion des logiciels, gestion des différents profils ... Les informations nécessaires sont alors stockées dans une structure particulière, le Registre.

Présentation générale

- Sous windows 95-98-ME ce registre est en fait constitué de deux fichiers qui se trouvent dans votre répertoire Windows : **USER.DAT** et **SYSTEM.DAT**. Ces fichiers sont construits à chaque démarrage par Windows. Windows ME utilise un fichier supplémentaire pour la base de registre : **CLASSES.DAT**

A noter qu'à chaque démarrage réussi, Windows crée une copie de sauvegarde de ces deux fichiers qu'il appelle **USER.DA0** et **SYSTEM.DA0**.

Présentation générale

- Si vous utilisez des profils utilisateur, le fichier **USER.DAT** est situé dans le dossier **Profiles\"nom du profil\"USER.DAT**. En effet le fichier **USER.DAT** contient les données de personnalisation d'un utilisateur. Donc si vous utilisez plusieurs profils utilisateur il est donc normal que chaque utilisateur possède son fichier **USER.DAT** afin qu'il ait ses propres personnalisations.

Structure de la Base de Registres

- Le contenu du registre est très variable selon votre utilisation (programmes, jeux, navigateurs...), mais il demeure un ensemble hiérarchisé avec 6 grandes "clefs" principales ("dossiers") et des tas de ramifications, les sous-clés.
- Pour accéder à la base de registre il vous faut exécuter la commande « regedit » (vous pourrez y accéder si votre administrateur réseau vous en a donné la permission (selon votre profil)).

Structure de la Base de Registres

- **La branche HKEY_LOCAL_MACHINE:**
 - Cette clé correspond à votre équipement.
 - Cette branche du registre reçoit les paramètres de l'ordinateur : profils utilisateurs, composants matériels, configuration réseau, paramètres de sécurité et système.
 - Ces paramètres se définissent à l'installation du système et sont modifiés lors de changement dans la configuration. Ne les changez pas manuellement, car l'ordinateur peut devenir instable ou même se bloquer.

Structure de la Base de Registres

- Certaines interventions peuvent également avoir de mauvaises conséquences : fonctionnement incorrect de certaines sections du système (par exemple les fonctions réseau ou certains périphériques), impossibilité de lancer Windows,...
- La consultation des paramètres, l'examen du contenu de la clé **HKEY_LOCAL_MACHINE** livre de nombreuses informations intéressantes sur votre configuration : périphériques,...
- Cela intéressera en particulier les utilisateurs avancés, qui trouveront ici l'affectation des interruptions. des informations sur le processus. ...

Structure de la Base de Registres

- **La branche HKEY_CURRENT_USER:**
 - Elle stocke les paramètres de l'utilisateur.
 - Ce niveau assure le paramétrage propre à l'utilisateur : événements système, aide à la saisie, apparence, curseur actuel de la souris.
 - La plus part de ces paramètres se modifient aisément sous Windows. Les modifications sont sans véritable danger lorsque vous avez défini plusieurs profils utilisateurs.
 - Si vous rencontrez des problèmes après avoir effectué quelques modifications, changez de profil.

Structure de la Base de Registres

- **La branche HKEY_CLASSES_ROOT:**
 - Elle gère tous ce qui est des classes et des objets.
 - Elle contient les paramètres les plus importants des programmes.
 - Y sont gérés les extensions de nom de fichier, les liaisons avec les logiciels ainsi que les serveurs ActiveX (les composants utilisés en commun).
 - Cette branche permet d'attribuer à une application les fichiers d'une extension spécifique.
 - La sélection de l'un de ces fichiers dans l'explorateur lancera l'application qui chargera ce fichier.

Structure de la Base de Registres

- Cette clé autorise également la définition d'extensions de menus contextuels ou d'icônes de logiciels.
- Les commandes d'un menu contextuel activent directement des fonctions du programme.
- Les programmes auxquels vous souhaitez affecter des commandes contextuelles que vous avez définies doivent autoriser leur appel direct, au moyen d'un paramètre de ligne de commande.
- La clé gère en outre des composants communs de Windows et les objets COM (Component Object Model), c'est à dire les DLL ActiveX, les EXE ActiveX, les contrôles complémentaires

Structure de la Base de Registres

- Ces composants s'enregistrent eux mêmes, c'est à dire qu'ils inscrivent les informations nécessaires à l'installation ou à l'exécution : identificateurs de classe, numéro de version... Évitez de modifier manuellement les inscriptions de ces éléments. D'une part, les programmes d'installation risquent de ne plus pouvoir identifier correctement les versions, d'autre part le composant peut devenir introuvable.

Structure de la Base de Registres

- La branche HKEY_USERS:

→ C'est un aperçu de tous les utilisateurs.

- La branche **HKEY_USERS** décrit un environnement de système d'exploitation par défaut et contient une clé pour chaque utilisateur ayant ouvert une session locale ou via une connexion réseau.

- Il contient tous les profils utilisateurs chargés activement, y compris **HKEY_CURRENT_USER**, déjà désigné comme enfant de **HKEY_USERS** et profil par défaut. ***

Structure de la Base de Registres

- **La branche HKEY_CURRENT_CONFIG:**
 - Elle stocke la configuration actuelle.
 - La branche HKEY_CURRENT_CONFIG contient des informations sur le profil matériel utilisé par l'ordinateur local au démarrage.
 - Ces informations sont utilisées pour configurer des paramètres tels que les pilotes de périphérique à charger et la résolution d'écran à adopter. N'y modifiez rien sous peine de tout réinstaller ou de dysfonctionnement grave.
 - C'est une copie de HKEY_LOCAL_MACHINE \ SYSTEM \ CurrentControlSet \ Hardware Profiles \

Structure de la Base de Registres

- **Les sous branches de HKEY_LOCAL_MACHINE:**

→ La sous branche HARDWARE:

- Description, informations sur le processeur de l'ordinateur, le coprocesseur mathématique et les adaptateurs SCSI ou multifonctions, informations plug and play et sur les ressources système (taille mémoire).
- Toutes ces données sont initialisées à chaque démarrage du PC, une modification manuelle n'a donc aucun intérêt.

Structure de la Base de Registres

- **Les sous branches de HKEY_LOCAL_MACHINE:**

→ La sous branche SAM:

- Dans cette branche sont gérés les paramètres de sécurité pour les comptes des utilisateurs et des groupes, ainsi que des domaines de serveur (SAM, Security Account Management).
- Ces paramètres n'ont pas besoin d'être fixés par le registre, il est beaucoup plus facile de les régler par l'explorateur.

Structure de la Base de Registres

- **Les sous branches de HKEY_LOCAL_MACHINE:**
 - La sous branche SECURITY:
 - Vous trouvez à cet endroit les paramètres de la sécurité locale.

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_LOCAL_MACHINE:

→ La sous branche SOFTWARE:

- Cette branche contient les informations sur les applications et les composants systèmes de windows.
- **SOFTWARE\Microsoft** : Les composants et les applications Microsoft se gèrent sous cette clé.
- **SOFTWARE\Microsoft\Shared Tools** : Modules complémentaires, composants utilisés simultanément par plusieurs programmes.

Structure de la Base de Registres

- **SOFTWARE\Microsoft\Windows** : Cette clé regroupe les paramètres d'exécution de Windows (composants, programmes, etc).
- **SOFTWARE\Microsoft\Windows\Current Version\App Paths** : Cette clé gère les chemins d'accès à Windows ainsi qu'à des applications.
- **SOFTWARE\Microsoft\Windows\Current Version\Uninstall** : Regroupe les informations nécessaires pour désinstaller Windows et les applications (nom des programmes, chemin d'accès du logiciel de désinstallation).

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_LOCAL_MACHINE:

→ La sous branche SYSTEM:

- Les paramètres de cette branche sont nécessaires au démarrage de Windows, mais ils ne sont pas initialisés à chaque démarrage. Ils contiennent les options de configuration du système d'exploitation ainsi que des applications et composants installés. Une partie de cette branche est mirée dans la branche **HKEY_CLASSES_ROOT**.
- **System\CurrentControlSet** : Dans cette branche figurent tous les paramètres vitaux du système et les services installés

Structure de la Base de Registres

- **System\CurrentControlSet\Control\ComputerName** : Ici figure le nom de l'ordinateur dans le réseau.
- **System\CurrentControlSet\Control\InstalledFiles** : Cette clé contient la liste des fichiers actuellement installés de Windows 98. Examiner le contenu est très instructif, mais évitez de le modifier.
-

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CURRENT_USER:

→ La sous branche **AppEvents** :

- Cette branche comprend les événements systèmes et les sons correspondants (*EventLabels*) et les divers modèles de son (*Shcemes*).
- **AppEvents\EventLabels** : Rassemble les événements système. Ce à quoi correspond un identificateur d'événement s'indique en tant valeur dans (*Standard*), lorsque vous sélectionnez l'identificateur (par exemple *Close*)

Structure de la Base de Registres

- **AppEvents\Schemes\Apps** : Se définissent à cet endroit les relations entre des sons et des fonctions du système ou de programmes. Les sons par défaut du système figurent dans la sous clé *.Default*. La ramification *Explorer* contient l'explorateur de windows. Chaque application accédant aux sons système s'inscrit ici.

Structure de la Base de Registres

- **AppEvents\Schemes\Names** : Vous pouvez définir vous-même des sons et gérer des sons supplémentaires. L'opération a lieu dans cette clé du registre et s'intègre dans la hiérarchie décrite précédemment. Vous pouvez définir très facilement les sons et les affecter à des événements au travers des modules **Sons et Multimédia** du panneau de configuration.

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CURRENT_USER:
 - La sous branche **ControlPanel** :
 - Cette branche gère d'autres paramètres définis dans le panneau de configuration.
 - Elle contient les branches **Accessibility** (assistance à la saisie), **Appearance** (apparence), **Colors** (paramètres de couleurs), **Current** (modèle de couleurs actuel), **CustomColors** (couleurs personnalisées), **Desktop** (aspect et affichage de Windows, taille des éléments de l'affichage).

Structure de la Base de Registres

- Elle contient également les branches **don't load** (les modules du panneau de configuration à ne pas afficher), **International** (réglages nationaux), **Keyboard** (clavier), **Mouse** (souris), **Patterns** (définitions des motifs), **Powercfg** (économie d'énergie), **Screensaver.NomEcranVeille** (paramètres de l'écran de veille) ainsi que **Sound** et **Sounds** (paramètres de son).

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CURRENT_USER:
 - La sous branche **Environment** :
 - Définition des variables pour l'environnement windows.

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CURRENT_USER:
 - La sous branche **keyboard** :
 - Définit la configuration du clavier

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CURRENT_USER:
 - La sous branche **Printers** :
 - Les paramètres d'impression (*Settings*) ainsi que les paramètres de l'assistant d'ajout d'imprimante (*Wizard*) sont placés dans branche.

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CURRENT_USER:

→ La sous branche **Software** :

- Nous retrouvons dans cette branche les paramètres des composants complémentaires du système d'exploitation et d'applications. Si vous devez nettoyer le registre après suppression manuelle d'une application, intéressez-vous à cette zone.
- **Software\Microsoft** : Cette branche gère tous les composants (ActiveMovie, Java VM, Fax, MediaPlayer...) et applications Microsoft (Office, WinWord, Excel...).

Structure de la Base de Registres

- **Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion** et **Software\Microsoft\WindowsNT\CurrentVersion** :
Les paramètres actuels de Windows et les options spéciales de Windows 2000-XP sont gérés dans cette branche.
- **Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer** : Les paramètres de cette branche sont ceux de l'explorateur, ils permettent d'influer sur le comportement et l'apparence de l'interface Windows.

Structure de la Base de Registres

- **Software\VB and VBA** : Les programmes que vous avez créés via Visual Basic ou Visual Basic pour les applications (VBA, le langage de macro-commandes des applications MS Office) et qui accèdent au registre grâce aux instructions *DeleteSetting*, *GetSetting*, *GetAllSettings* et *SaveSettings* inscrivent à cet endroit leurs paramètres dans une hiérarchie.

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CLASSES_ROOT :
 - La sous branche **CLSID**:
 - Cette branche gère les identificateurs de classe des objets COM, les pages de propriétés (Property Pages) les serveurs ActiveX et les DLL ActiveX.

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CLASSES_ROOT :
 - La sous branche **extension** :
 - Gestion hiérarchisée des liaisons et programmes correspondants au travers d'une extension de nom de fichier. Parfois les informations recherchées ne figurent pas sous l'extension mais sous le nom d'objet. Si vous cherchez par exemple certaines inscriptions relatives à *.bat*, vous ne trouverez que l'inscription standard *batfile*.

Structure de la Base de Registres

- Cela signifie que *batfile* est également géré en tant que nom d'objet **\HKEY_CLASSES_ROOT\batfile**. Sous l'identificateur *batfile* figure l'icône des fichiers de traitement par lot (**HKEY_CLASSES_ROOT\batfile\DefaultIcon**) ainsi que les extensions correspondantes de menus contextuels (**\HKEY_CLASSES_ROOT\shell\...**).

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CLASSES_ROOT :
 - La sous branche **type d'objets** :
 - Désignation d'un type d'objet, par exemple *Amovie*, *ActiveMovieControl* ou *anyfile*. Emet au travers de son inscription **CLSID** une référence à un identificateur de classe dans la branche de la hiérarchie. Vous trouverez également ici d'autres inscriptions de shell, permettant la définition de commandes de menus contextuels pour l'explorateur.

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CLASSES_ROOT :
 - La sous branche **Applications** :
 - Cette branche sert à gérer les programmes d'applications installées ainsi que leurs menus contextuels.

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CLASSES_ROOT :
 - La sous branche **Briefcase** :
 - Cette branche se charge de l'affectation d'icône (*DefaultIcon*) et de la définition du menu contextuel du Porte-documents (*shell*).

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CLASSES_ROOT :
 - La sous branche **Drive** :
 - Définition du menu contextuel des objets Lecteur.

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CLASSES_ROOT :
 - La sous branche **Folder** :
 - Affectation d'icône (*DefaultIcon*) et définition du menu contextuel pour les dossiers et les objets Dossier (*shell*).

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CLASSES_ROOT :
 - La sous branche **hlpFile** :
 - Affectation d'icône (*DefaultIcon*) et définition du menu contextuel pour les fichiers d'aide (*shell*).

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CLASSES_ROOT :
 - La sous branche **Interfaces** :
 - Identification de classe des définitions d'interfaces installées.

Structure de la Base de Registres

- Les sous branches de HKEY_CLASSES_ROOT :
 - La sous branche **Licenses** :
 - Cette branche gère les informations de licence. Les composants ActiveX ne peuvent être chargés dans l'environnement (par exemple Visual Basic, VC++) que si leurs informations de licence sont gérées dans le registre. Si ce n'est pas le cas, les composants ne sont utilisables qu'en exécution.

La ruche et les fichiers de registre

- Le terme ruche désigne un ensemble de clefs, de sous clefs et de valeur qui figurent en haut de la hiérarchie du registre. Une ruche est sauvegardé par un fichier unique et un fichier *.log qui se trouvent dans le dossier %Win Directory%\System32 \Config ou le dossier contenant le profil utilisateur.
- Les ruches sont parfois appelées fichiers du registre ou fichiers journaux du Registre.
- Par défaut, la plupart des fichiers de ruche (DEFAULT, SAM, SECURITY, SOFTWARE et SYSTEM) sont stockés dans le dossier %Win Directory%\System32\Config. L'emplacement des informations relative au profil de chaque utilisateur d'un ordinateur, y compris les fichiers Ntuser.dat et Ntuser.dat/log est différents selon l'OS.

La ruche et les fichiers de registre

- Chaque ruche du registre de Windows NT/2000/XP est associé à un ensemble de fichiers standard. Le tableau suivant indique les ruches et les fichiers standard pour un ordinateur exécutant Windows NT/2000/XP.

Ruche du registre	Nom de fichier
HKEY_LOCAL_MACHINE\SAM	SAM et SAM.log
HKEY_LOCAL_MACHINE\SECURITY	Security et Security.log
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE	Software et Software.log
HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM	System et System.log
HKEY_CURRENT_CONFIG	System et System.log
HKEY_CURRENT_USER	Ntuser.dat et Ntuser.dat.log
HKEY_USERS\DEFAULT	Default et Default.log

La ruche et les fichiers de registre

- Le tableau suivant indique les ruches et les fichiers standard pour un ordinateur exécutant Windows 9x/Me:

Ruche du registre	Nom de fichier
Hkey_Classes_Root	Hkey_Local_Machine
Hkey_Current_User	Hkey_Users
Hkey_Current_Config	Hkey_Local_Machine
Hkey_Local_Machine	System.DAT
Hkey_Users	User.DAT
Hkey_Dyn_Data	Extraction dynamique de la mémoire vive

La ruche et les fichiers de registre

- Chaque clef ou sous-clef du Registre peut contenir des données appelées valeurs. Certaines rubriques valeurs contiennent des informations spécifiques à chaque utilisateur, d'autres concernent tous les utilisateurs de l'ordinateur. Une rubrique valeur comprend 3 parties: le nom de la valeur, le type de données de la valeur et la valeur elle-même.

Les différents types de données de la Base de Registre

- Le registre offre plusieurs types de données (types) grâce auxquels les données peuvent être affectées aux noms. Les types de données sont expliqués brièvement ci dessous.
- Ces types de données sont propres à Windows 95, 98, Me, 2000, XP, 2003.

Les différents types de données de la Base de Registre

- **Le type REG_BINARY:**
 - Ce type permet de gérer dans le registre des données binaires. Les données binaires se composent d'une suite d'octets qui peut être cryptée et donc par voie de conséquence difficile à analyser et éditer. Pour des raisons de sécurité, ne vous lancez pas dans l'édition des données binaires. La visualisation est possible par l'éditeur. Double-cliquez sur le nom affecté de données binaires : une boîte de dialogue spéciale apparaît, offrant les données binaires converties, si possible, en chaîne de caractères. Les textes cryptés en binaires sont ainsi lisibles.

Les différents types de données de la Base de Registre

- **Le type REG_DWORD :**
 - Toutes les données susceptibles d'être cryptées sur 4 octets, utilisent ce type. Si la signification des valeurs pour un nom est connue, ces valeurs sont facilement modifiables par l'éditeur. La saisie peut donc intervenir au choix en format hexadécimal ou décimal. Par l'accessoire calc (la calculatrice) vous pouvez éventuellement entreprendre la conversion entre hexadécimal et décimal.

Les différents types de données de la Base de Registre

- Le type REG_EXPAND_SZ:
 - Ce type permet de gérer une chaîne de caractères extensible par le système. "Extensible" signifie que la chaîne de caractères contient une variable que le système se charge de remplacer. La variable **%systemroot%** représente par exemple le dossier windows ; elle sera automatiquement remplacée par le dossier windows effectif lors de la lecture de la valeur.

Les différents types de données de la Base de Registre

- **Le type REG_MULTI_SZ :**
 - Une liste de chaînes de caractères liés (en fait une chaîne de caractères en plusieurs parties) peut être gérée par ce type. Chaque chaîne individuelle est séparée du reste par le caractère NULL(00). Le caractère de terminaison est également un caractère NULL.

Les différents types de données de la Base de Registre

- **Le type REG_SZ :**
 - Ce type gère une chaîne de caractères de texte simple. C'est le type le plus courant pour les paramètres de windows et des applications.

Les différents types de données de la Base de Registre

- **Le type REG_FULL_RESOURCE_DESCRIPTOR (XP seulement) :**
 - Série de tableaux imbriqués destinés à stocker une liste de ressources utilisée par un périphérique matériel physique. Ces données sont détectées par le système et écrites dans l'arborescence \HardwareDescription et elle s'affichent dans l'Éditeur du Registre au format hexadécimal comme Valeur binaire.

Les différents types de données de la Base de Registre

- Les autres types de données:
 - **REG_DWORD_LITTLE_ENDIAN** : Un entier sur 32 bits au format little-endian.
 - **REG_DWORD_BIG_ENDIAN** : Un entier sur 32 bits au format big-endian.
 - **REG_LINK** : Chaîne Unicode nommant une liaison symbolique. Utilisé en interne : les logiciels ne devraient pas utiliser ce type.

Les différents types de données de la Base de Registre

- **REG_NONE** : Données sans type spécifique. Ces données sont écrites dans le Registre par le système ou les applications et elles s'affichent dans l'Éditeur du Registre au format hexadécimal comme Valeur binaire.
- **REG_QWORD** : Données représentées par un nombre entier 64 bits.
- **REG_QWORD_LITTLE_ENDIAN** : Données représentées par un nombre entier 64 bits au format little-endian.

Les différents types de données de la Base de Registre

- **REG_QWORD_BIG_ENDIAN** : Données représentées par un nombre entier 64 bits au format big-endian.
- **REG_RESOURCE_LIST** : Série de tableaux imbriqués destinés à stocker une liste de ressources utilisée par un pilote de périphérique matériel ou l'un des périphériques physiques qu'il contrôle. Ces données sont détectées et écrites par le système dans l'arborescence \ResourceMap et elle s'affichent dans l'Éditeur du Registre au format hexadécimal comme Valeur binaire.

Les différents types de données de la Base de Registre

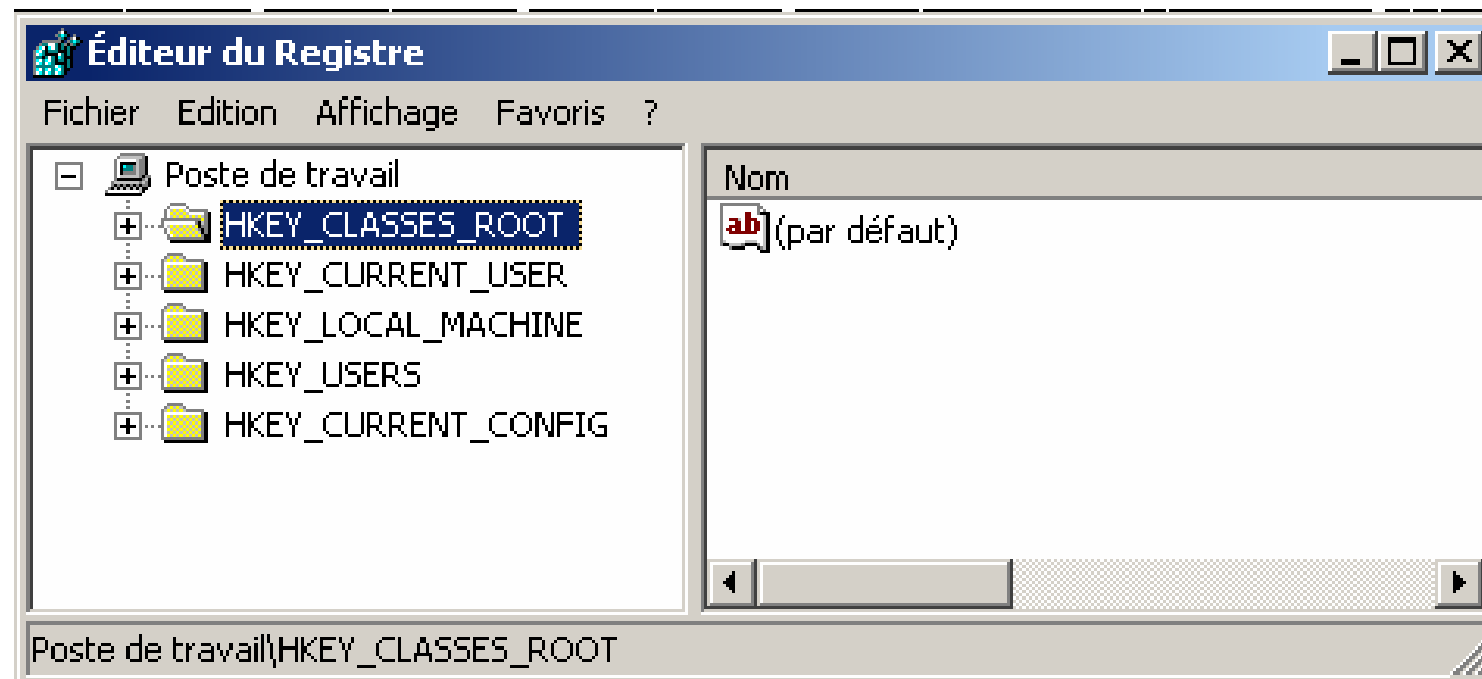
- **REG_RESOURCE_REQUIREMENTS_LIST** : Série de tableaux imbriqués destinés à stocker la liste des ressources matérielles pouvant être utilisées par un pilote de périphérique ou par l'un des périphériques physiques qu'il contrôle. Le système écrit un sous-ensemble de la liste dans l'arborescence \ResourceMap. Ces données sont détectées par le système et s'affichent dans l'Éditeur du Registre au format hexadécimal comme Valeur binaire.

Les astuces de la Base de Registre

- Démarrer l'éditeur de Registre:
 - L'éditeur se trouve dans votre dossier **WINDOWS** et se prénomme du doux nom de **regedit.exe**.
 - Pour le lancer, rien de plus simple :
 - 1 Cliquer sur le bouton **Démarrer**
 - 2 Cliquer sur le menu **exécuter**
 - 3 Dans la petite fenêtre qui s'ouvre tapez **regedit**
 - 4 Valider en appuyant sur entrée

Les astuces de la Base de Registre

Vous obtenez alors cette fenêtre :



Les astuces de la Base de Registre

- Rechercher une clé du Registre:

- Vous pouvez rechercher une clé ou une valeur directement via la commande **Rechercher** du menu édition en entrant son nom ou une partie.

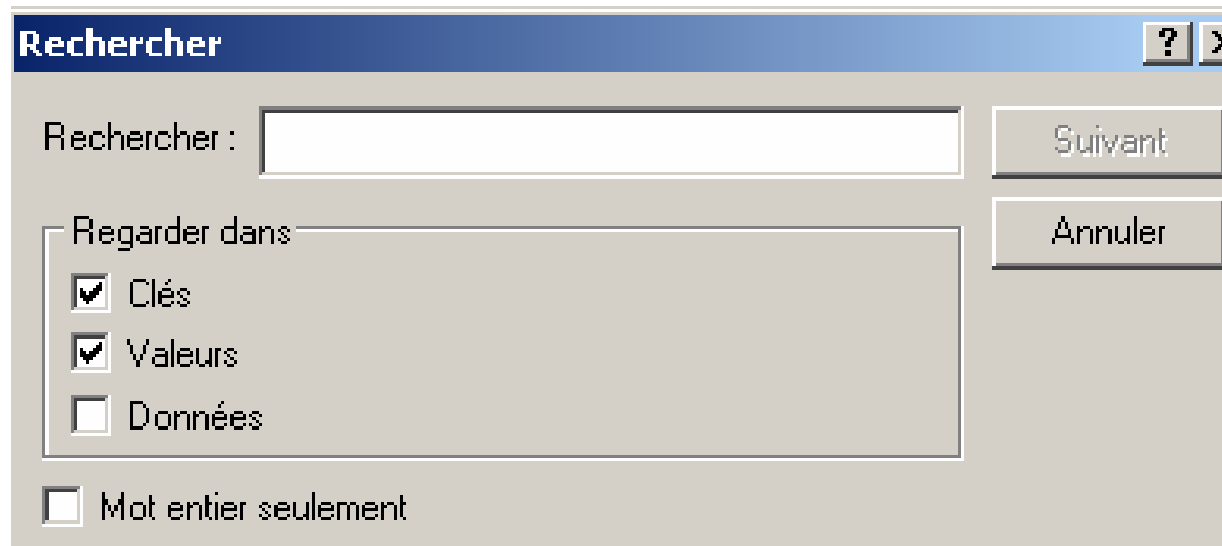
Pour rechercher une clé dans la base de registre :

- 1 Démarrer l'éditeur de base de registre

- 2 Cliquer sur le menu **Edition** puis sur **Rechercher**

Les astuces de la Base de Registre

Vous obtenez alors cette fenêtre :



The image shows a screenshot of the 'Rechercher' (Search) dialog box in the Windows Registry Editor. The dialog has a title bar with the text 'Rechercher' and standard window control buttons (minimize, maximize, close). Below the title bar, there is a text input field labeled 'Rechercher :'. To the right of this field are two buttons: 'Suivant' (Next) and 'Annuler' (Cancel). Below the search field, there is a section titled 'Regarder dans' (Look in) which contains three checked checkboxes: 'Clés' (Keys), 'Valeurs' (Values), and 'Données' (Data). At the bottom of the dialog, there is an unchecked checkbox labeled 'Mot entier seulement' (Match whole words only).

Les astuces de la Base de Registre

- Une fois que la fenêtre recherche apparaît:
 - 1 Dans le champ **Rechercher** il faut indiquer la chaîne de caractère à rechercher.
 - 2 Sélectionner les options de recherche désirées
 - 3 Cliquer sur le bouton **Suivant**. La recherche commence ...
 - 4 sSi vous ne trouvez pas le bon résultat immédiatement, appuyez sur la touche **F3** de votre clavier pour aller au résultat suivant, et ainsi de suite

Les astuces de la Base de Registre

- **Imprimer votre base de registre Registre:**
 - Afin d'être plus efficace, vous avez également la possibilité d'imprimer le registre (450 pages, alors ne le faite pas ici 😊) ou une clé que vous aurez sélectionnée.
- Fichier\Imprimer.

Les astuces de la Base de Registre

- Sauvegarder votre base de registre Registre:
 - La base de registre étant essentielle au bon fonctionnement de votre Windows il est très important d'effectuer une sauvegarde de celle-ci avant de la modifier.
 - Il n' y a pas de fonction annuler sur la BDR, et les modifications s'appliquent immédiatement. **Il faut donc SAUVEGARDER !** On ne le dira jamais assez !

Les astuces de la Base de Registre

- Pour cela, vous pourrez utiliser plusieurs outils :
Préférez l'exportation sélective lorsque vous testez une astuce : il ne sert à rien et est dangereux de sauvegarder tout le registre dans ce cas là ! En effet, si vous avez installé ou reparamétré un logiciel entre deux, vous risquez à la restauration de semer l'embrouille dans le système, le plantant parfois définitivement...

Les astuces de la Base de Registre

- Le registre (regedit.exe) vous propose la possibilité de sauvegarder sélectivement ou intégralement votre registre. Voici comment procéder :

1 Aller dans le menu **Démarrer**.

2 Cliquer sur **Démarrer/Exécuter**.

- La fenêtre **ouvrir** s'ouvre (!).

1 Taper **Regedit**.

2 Cliquez sur **OK**.

3 Dans la fenêtre **Editeur de la base de registre** cliquer sur **Registre** (dans le menu). *[pour W95, Registre s'appelle Base de registre]*

Les astuces de la Base de Registre

- Un menu s'ouvre.
 - Choisir l'option **Exporter un fichier du registre**.
[pour W95, **Exporter un fichier du registre**
s'appelle **Exporter le fichier de la base de registre**]
- Une nouvelle fenêtre apparaît.
 - 1 Dans la liste déroulante nommée **Dans** choisir **Bureau**.
 - 2 Dans l'espace texte **Nom**, donner un nom à ce fichier (**sauvegarde_registre** par exemple).
 - 3 Cliquer sur **Enregistrer** et c'est fini.

Les astuces de la Base de Registre

- **Restaurer votre base de registre Registre:**
 - Dans le cas où vous avez effectué une modification de votre base de registre et que cette modification vous fait planter votre système ou un programme. Une restauration de votre base de Registre (si bien sûr vous avez effectué au préalable une sauvegarde) réglerait votre problème.
 - Pour la restauration plusieurs cas sont possibles.

Les astuces de la Base de Registre

- Pour la restauration plusieurs cas sont possibles:
 - Le démarrage de Windows se fait correctement:
Pour cela il vous faut juste lancer regedit et Restaurer votre base de registre enregistrée au préalable par la fonction Importer (Fichier/Importer).

Les astuces de la Base de Registre

→ Le démarrage de Windows ne se fait pas correctement:

D'abord essayer un mode sans échec de votre OS et effectuez la manipulation vu plus haut.

Si le mode sans échec ne se fait pas non plus, utilisez votre disquette de démarrage ou appuyez sur F8 au démarrage puis sur MAJ + F5 (Mode MS-DOS). Il existe alors plusieurs façons de le restaurer :

Les astuces de la Base de Registre

1 Tapez successivement les commandes suivantes :

c:

cd windows

regedit /C sauvegarde.dat (où sauvegarde.dat désigne votre fichier de sauvegarde, même sélectif)

→ L'opération durera alors quelques minutes et votre registre est alors reconstruit.

Les astuces de la Base de Registre

2 Avec la sauvegarde créée à la main

A la main sous DOS

Tapez sans faute les lignes suivantes : (en validant par entrée à la fin de chaque ligne)

```
attrib c:\windows\user.dat -h -s -r  
xcopy c:\sauvegarde\user.dat  
c:\windows\user.dat  
attrib c:\windows\system.dat -h -s -r  
xcopy c:\sauvegarde\system.dat  
c:\windows\system.dat
```

Les astuces de la Base de Registre

```
attrib c:\windows\system.dat -h -s -r  
xcopy c:\sauvegarde\system.dat  
c:\windows\system.dat  
attrib c:\windows\win.ini -h -s -r  
xcopy c:\sauvegarde\win.ini c:\windows\win.ini  
attrib c:\windows\user.dat +h +s +r  
attrib c:\windows\system.dat +h +s +r  
attrib c:\windows\win.ini +h +s +r
```

On a ici choisi comme exemple le dossier "sauvegarde" sur le disque principal comme sauvegarde, remplacez par votre emplacement

Les astuces de la Base de Registre

- **Maintenance du Registre:**

- Lorsque vous désinstallez un programme vous utilisez le mode ajout/Suppression de programmes du panneau de configuration. Malheureusement les procédures de désinstallation ne nettoient pas correctement la place occupée et il reste alors des éléments orphelins dans la base de Registre.
- Pour résoudre ce problème il existe une solution comme le programme Regcleaner ou Easycleaner qui se charge de nettoyer les derniers éléments.

Sources

- www.commentcamarche.net
- www.leregistre-fr.net